

## Table of Contents

<b>GL 2</b> .....	3
<i>Prelude: Housekeeping &amp; Organisatorisches</i> .....	3
<i>Referate</i> .....	3
<i>Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben</i> .....	4
<i>Hausaufgaben zum 13. Dezember 2021</i> .....	4



# GL 2

**Grundlagen der Gestaltung 2:** Sketch Modeling, Mock-Up, Paper Prototyping, Quick- and Dirty Prototypes, CAD, CAM

Prof. Felix Beck, Julia Wand (Tutorin)

Montag, 6. Dezember 2021

---

## Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Überblick zum heutigen Ablauf ⇒ Fragen?
2. Anwesenheitsliste checken
3. 20 Minuten Vortrag zu den Themen des Tages: Prototyping
  1. Pen & Paper Prototypes (Scribbling, Sketching, Technical Drawings)
  2. Quick-and-dirty Prototypes
  3. Sketch Modelling
  4. Mock-Up
  5. Paper Prototyping
  6. Rapid Prototyping

## Referate

Mit dem Ziel im Grundstudium einen weitgefächerten Überblick, aber auch sehr gezielte Einblick in hervorstechende Projekte und Persönlichkeiten zu erhalten, widmen wir uns den folgendem Referatsthema:

Thema	Vormittags	Nachmittags
The Free Universal Construction Kit (Golan Levin and Shawn Sims)	Katharina	Louisa

### Vorstellung 'TinkerCAD 3D Designs'

☒ → ☒ Beispiel Datei (download: [A5.stl](#))

### Mini Übung (15 Minuten)

- Modeln Sie Ihr Audio-Objekt in 3D in TinkerCAD.
- Exportieren Sie Ihr Ergebnis nach 15 Minuten als \*.STL Datei.
- Laden Sie ihr \*stl Datei in den Mattermost Gruppenchat.
- Prof. Felix wird die 3D-Druck Software Curt vorstellen und wird eines Ihrer Audio-Objekte in 3D-drucken.
- Die restlichen 3D Modelle werden dann nachträglich gedruckt...

# Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

Die Studierenden stellen die vergangenen Arbeitsschritte ( Iteration des Prototypen/Überarbeitung der Idee, User-Testing) ihres Audio-Objektes vor:

- Per zoom wird eine erneute Zusammenfassung zur Idee des Audio-Objektes gegeben.
- Der letzte Stand des Audio-Objektes wird präsentiert.
- Die Vorgehensweise beim User-Testing wird anhand des Workbooks vorgestellt.

## Hausaufgaben zum 13. Dezember 2021

1. [Wunschwichtel](#)
2. [lautleise 10](#) ⇒ Prototyp – 2. Iteration (finale Vorstellung des Audio Objektes)

From:  
<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**



Permanent link:  
[https://www.hardmood.info/doku.php/06\\_12\\_21?rev=1638518158](https://www.hardmood.info/doku.php/06_12_21?rev=1638518158)

Last update: **2024/06/28 19:08**