

# Table of Contents

|                                                                                       |   |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---|
| <b>GL 2</b> .....                                                                     | 3 |
| <b><i>Prelude: Housekeeping &amp; Organisatorisches</i></b> .....                     | 3 |
| <b><i>Referate</i></b> .....                                                          | 3 |
| <b><i>Besprechung der Moodboards, Morphologische Matrix und 3 Ansichten</i></b> ..... | 4 |
| <b><i>Hausaufgaben (bis 15.11.)</i></b> .....                                         | 4 |



# GL 2

## Grundlagen der Gestaltung 2

Future Forecasting, Speculative Design, Design for Conversations

Prof. Felix Beck, Julia Wand (Tutorin)

Montag, 8. November 2021

## Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Überblick zum heutigen Ablauf ⇒ Fragen?
2. Anwesenheitsliste checken
3. Am Montag, den 22. November werden während der Kurszeit die Aufnahmeprüfungen zum SoSe22 stattfinden. Aus diesem Grund wird es kein normales Seminar geben können. Stattdessen wird Tutorin Julia Wand einen Workshop während der Kurszeit anbieten. Weitere Informationen hierzu folgen...  
Da aus dem Grund der Aufnahmeprüfung auch viele weitere Kurse in dieser Woche ausfallen, haben die GL Lehrenden sich darum bemüht, dass Sie als kleine Zusatzveranstaltung eine Einführung in die Druckwerkstatt der MSD bekommen. Diese haben Sie wegen der Corona Maßnahmen bisher nicht bekommen. Es handelt sich dabei, wie beim Tutoren Workshop auch, um eine Pflichtveranstaltung. Da die Druckwerkstatt nur kleine Gruppen aufnehmen kann mussten wir Sie dazu in Gruppen aufteilen. Sie werden also zu folgenden Uhrzeiten die Einführung bekommen:
  - **9:00 - 9:20 Uhr:** Benallal, Engler, Fuchs, Hegenberg, Köster
  - **9:20 - 9:40 Uhr:** Lopes Dias, Mesch, Mueller-Vaylann, Poganietz
  - **9:40 - 10:00 Uhr:** Riffer, Schüttler, Stratomeier, Tang
  - **10:10 - 10:30 Uhr:** Lehmkuhl, Beumer, Eibach, Grotegut, Graupe
  - **10:30 - 10:50 Uhr:** Karaduman, Lindl, Mehrholz, Monroy Vargas
  - **10:50 - 11:10 Uhr:** Pregler, Probst, Schmiemann, Schwarz
4. Fragen zum Film Objectified
5. Nachbesprechung zu [IDEO Shopping Cart Filmclip](#)

## Referate

Als Einleitung zeigt Prof. Felix die Arbeit [Image Fulgurator](#) von Julius von Bismarck (und das Projekt [Hackset](#) (FB, 2006)).

|                                                            |                     |                          |
|------------------------------------------------------------|---------------------|--------------------------|
| <b>Speculative Design (Anthony Dunne &amp; Fiona Raby)</b> | Coline (vormittags) | Maximilian (nachmittags) |
|------------------------------------------------------------|---------------------|--------------------------|

**Pause 15 min**

# Besprechung der Moodboards, Morphologische Matrix und 3 Ansichten

## Auflistung der ausgewählten Themenschwerpunkte (vormittags)

|           |                                  |
|-----------|----------------------------------|
| Nora      | Social Music                     |
| Hannah    | Farb-/Vibrationsobjekt           |
| Lilly     | Wasserspiel                      |
| Lea-Lucia | Klangteppich                     |
| Coline    | Auditives Flaschen-Dreh-Spiel    |
| Malte     | Hundeübersetzungshalsband        |
| Jessica   | Regentropfensimulator            |
| Charlotte | Optische Phänomene hörbar machen |
| Isabel    | Pyrogrill                        |
| Katharina | Yogamatte                        |
| Laura     | Lavalampe                        |
| Aretha    | Weihnachtskugelradio             |
| Miu       | Nano Sounds                      |

## Auflistung der ausgewählten Themenschwerpunkte (nachmittags)

|             |                                    |
|-------------|------------------------------------|
| Binayet     | Akustischer Gehstock               |
| Alexander   | Awake                              |
| Carolin     | Interaktive Weltkarte              |
| Leonie      | Lautsprecher zum Mitnehmen         |
| Maximilian  | Audio-Game                         |
| Luisa       | Flaschenöffner                     |
| Marcel      | Auditive Jacke                     |
| Janine      | To-Do-Listen-Anlage in Wohnung     |
| Paula       | Hunde-/Katzenhalsband              |
| Nena        | Flaschen                           |
| Julika      | Schlüsselanhänger für Demenzkranke |
| Louisa      | Labertier/Vokabeltrainer           |
| Paula-Maria | Tanzende Ampel                     |

## Hausaufgaben (bis 15.11.)

1. [lautleise 07](#) (Visualisierungen)
2. Weiterführende Literatur (siehe Sciebo):
  1. IDEO's Field Guide to Human-Centered Design ([PDF](#))

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

[https://www.hardmood.info/doku.php/08\\_11\\_21?rev=1636270374](https://www.hardmood.info/doku.php/08_11_21?rev=1636270374)

Last update: **2024/06/28 19:08**

