

Table of Contents

Wie man 3D Daten aus einer .osm Datei extrahiert. (In Bearbeitung) 3

Wie man 3D Daten aus einer .osm Datei extrahiert. (In Bearbeitung)

Wozu man das überhaupt macht und braucht.

Was man vorab sicherstellen sollte:

Die [aktuelle Version von Java](#) für das jeweilige Betriebssystem installiert haben.

Beachte die Anleitungen zur [Installation auf macOS](#) und zur [Installation auf Windows](#).

OSM2World von osm2world.org heruntergeladen haben.

1. Folge den Schritten 1 und 2 in dem Tutorial [Illustrator Datei aus OSM-Daten](#) um einen Kartenausschnitt festzulegen, den du in 3D umsetzen möchtest.
Exportiere im Schritt 3 die Auswahl durch drücken auf den blauen Export Button auf der linken Seite.

2. Alle folgenden Schritte sind für Windows und macOS identisch.
Starte OSM2World durch klicken auf die *OSM2World.jar* Datei im heruntergeladenen Ordner.



3. Der OSM2World Viewer sollte sich in einem schwarzen Fenster öffnen. (Falls das nicht der Fall ist, wurde die Installation nicht richtig ausgeführt)
Wähle im Menü unter dem Tab File die Option *Open OSM file* und lokalisier die *map.osm* auf dem Computer.



From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/3d-datei_aus_osm_daten?rev=1607513117

Last update: **2024/06/28 19:08**

