

# Table of Contents

**Design Basics** ..... 3



# Design Basics

*Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien*

*Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik*

*Prof. Felix Hardmood Beck*

Treffen in **Raum E-235**

## 1. Begrüßung

- Vorstellung: Wer ist wer?
  - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust?
  - Studium Felix (Was ist der Unterschied vom Designstudium zum Ingenieursstudium?)
- Was ist Design? Was ist Mediendesign?
  - Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
  - Utilität, Venustas, Firmitas (Vitruvius) ⇒ Keynote
  - Dieter Rams Regeln für Gutes Design

## 2. Vorstellung *hardmood-wiki*

## 3. Allgemeines zum Kurs

- Aufbau/Struktur,
  - Thema Kurzzeitprojekt: Mp3-Player
- Lernziele,
- Lerninhalte,
- Literaturempfehlung,
- Benotungsschema,
  - Hausaufgaben
  - Dokumentation: Dokumentations-Box (⇒ Ausgabe der Boxen)
    - Erläuterung: Wie könnte hier eine Seite aussehen?
- Sonstiges

## 4. Gruppeneinteilung

## 5. Fragen?

Hausaufgaben:

1. Erstellung einer Morphologischen Matrix zur Erstellung eines Logos (Wort- und Bildmarke) für den Technol

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

[https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design\\_basics:sose24:19\\_03\\_24?rev=1710703211](https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:19_03_24?rev=1710703211)

Last update: **2024/06/28 19:08**

