

Table of Contents

Design Basics 3

Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien

Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik

Prof. Felix Hardmood Beck

Treffen in **Raum E-235**

1. Begrüßung

- Vorstellung: Wer ist wer?
 - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust?
 - Studium Felix (Was ist der Unterschied vom Designstudium zum Ingenieursstudium?)
- Was ist Design? Was ist Mediendesign?
 - Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
 - Utilität, Venustas, Firmitas (Vitruvius) ⇒ Keynote
 - Dieter Rams Regeln für Gutes Design

2. Vorstellung *hardmood-wiki*

3. Allgemeines zum Kurs

- Aufbau/Struktur,
 - Thema Kurzzeitprojekt: Mp3-Player
- Lernziele,
- Lerninhalte,
- Literaturempfehlung,
- Benotungsschema,
 - Hausaufgaben
 - Dokumentation: Dokumentations-Box (⇒ Ausgabe der Boxen)
 - Erläuterung: Wie könnte hier eine Seite aussehen?
- Sonstiges

4. Gruppeneinteilung

5. Fragen?

Hausaufgaben:

1. Erstellung einer Morphologischen Matrix zur Erstellung eines Logos (Wort- und Bildmarke) für den Technol

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:19_03_24?rev=1710703211

Last update: **2024/06/28 19:08**

