

# Table of Contents

<b>Design Basics</b> .....	3
<b><i>Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben</i></b> .....	3
<b><i>Thema heute: Zeitplanung, Project Management Tools (Kanban/Scrum), linear vs. non-linear Problem Solving</i></b> .....	3
<b><i>Kurzzeit Projekt Mp.Drei</i></b> .....	4
<b><i>Hausaufgaben für kommende Woche</i></b> .....	5



# Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien

Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik

Prof. Felix Hardmood Beck

Thema heute: **Design Prozess, Zeitplanung, Project Management Tools (Kanban/Scrum)**

Start um 12 Uhr s.t.

- Anwesenheitsliste
- Kurze Beschreibung zur Themenumstellung ⇒ Kurzzeitprojekt beginnt bereits kommende Woche



- AR Demo erfolgt eingebettet in Kurzzeitprojekt (Aero Demo ist bereits erfolgt)
- Fertigstellung der Dokubox!
- Start in das Seminar mit Projektvorstellung von Designerin [Anna Oestreich](#)

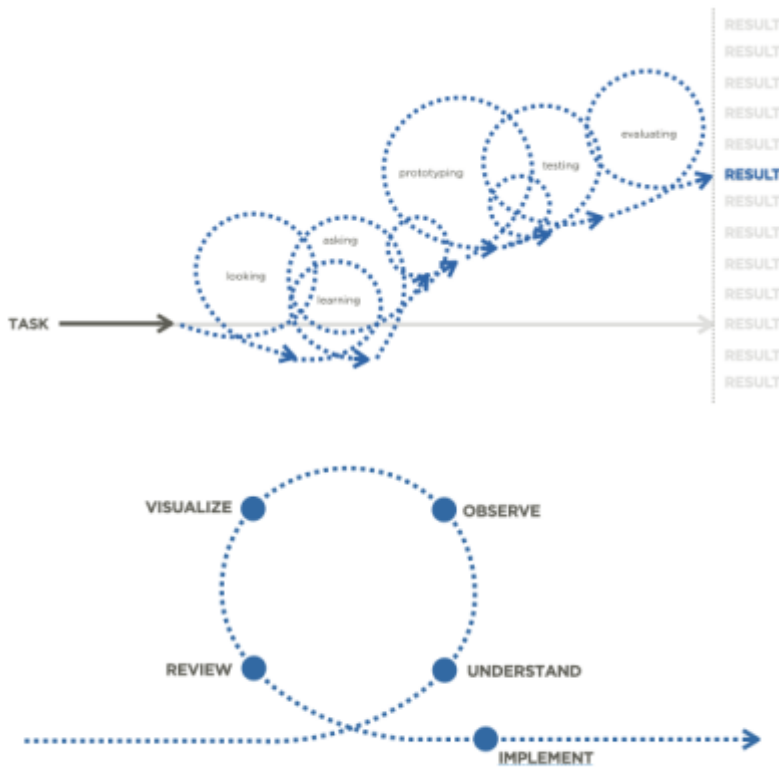
## Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

1. Vorstellung der *Zimmer Sketche* (nachbearbeitete Zeichnung/Ausdruck)
2. Vorstellung der 360° Ansicht in Headset
3. Ergebnis des stereoskopischen Bildes

## Thema heute: Zeitplanung, Project Management Tools (Kanban/Scrum), linear vs. non-linear Problem Solving

1. Vorstellung Prinzip KanBan/Scrum
2. Vorstellung Ablauf Designprozess und Bezug auf Kurzzeit Projekt anhand von Beispielen (<http://digital.msd-basics.info>)
  1. **Recherche - Discover!** ⇒ Miro-Board mit Recherche Ergebnissen, Mind-Map, Themenfindung, etc.

2. **Konzeptentwicklung - Ideate!** ⇒ Moodboard, Konzept Statement, erste Entwürfe
3. **Scheme Design - Make!** Schemata, Diagramme, Organigramme, Scribbles, Layoutskizzen, Varianten
4. **Detailed Design** ⇒ Prototypen, User-Testing, Ausformulierung von Farbwelten, Schriften, Bildsprachen, Stile, etc.
5. **Dokumentation - Expose!** ⇒ Fotos, Renderings, Videos, Animationen, "Presse"-texte / Alles notwendige für Dokumentation und Präsentation



Hinweis auf weiterführende Literatur:

- Research Methods for Product Design <sup>1)</sup>
- IDEO's Field Guide to Human-Centered Design (PDF)
- Video: [IDEOs Shopping Cart Design](#)

Pause 10 min

## Kurzzeit Projekt Mp.Drei

- Vorstellung der [Aufgaben für die kommenden Wochen](#) Kurzzeit-Projekt
  - Projektdokumentation unter <http://mpdrei.ct-lab.info>
- Gruppeneinteilung für Kurzzeit-Projekt
- Stand Hardware
  - Welche Hardware wollen die Gruppen einsetzen?
  - Die Hardware wird im Anschluss im ZBE gebaut

- Was sind die nächsten Schritte?

## Hausaufgaben für kommende Woche

Lesen Sie sich die [Aufgabenstellung](#) gut durch!

1. Recherche
2. Brainstorming ⇒ Mind-Map
3. Konzeptstatement
4. Moodboard
5. Checken Sie Anforderungen und Bedingungen

<sup>1)</sup>  
Milton, Alex, Paul Rodgers, Research Methods for Product Design, Laurence King Publishing Ltd, London, 2013

From:  
<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:  
[https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design\\_basics:sose24:21\\_05\\_24?rev=1716218683](https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:21_05_24?rev=1716218683)

Last update: **2024/06/28 19:08**

