

# Table of Contents

<b>Design Basics</b> .....	3
<i><b>Prelude &amp; Housekeeping</b></i> .....	3
<i><b>Hausaufgaben zu heute</b></i> .....	3
<i><b>Theorieteil &amp; Übungen</b></i> .....	3
<i><b>Übung: 10 Sterne</b></i> .....	3
<i><b>Hausaufgaben</b></i> .....	4



# Design Basics

*Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien*

*Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik*

*Prof. Felix Hardmood Beck*

Start um 12 Uhr s.t.

## Prelude & Housekeeping

- Anwesenheitsliste

## Hausaufgaben zu heute

- Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben: Ableitung von Icon aus analoger Kombinatorik Übung

## Theorieteil & Übungen

- Die Chauvet-Höhle – Älteste Funde der künstlerischen Arbeit der Menschheit
- Otl Aicher (Olympia 1972)
- Semiotik: Lehre der Zeichen
- Semantik: Bedeutung von Zeichen
- Syntax: Beziehung von Zeichen untereinander
- Pragmatik: Situationsabhängige zwischenmenschliche Kommunikation zwischen Sendern und Empfängern

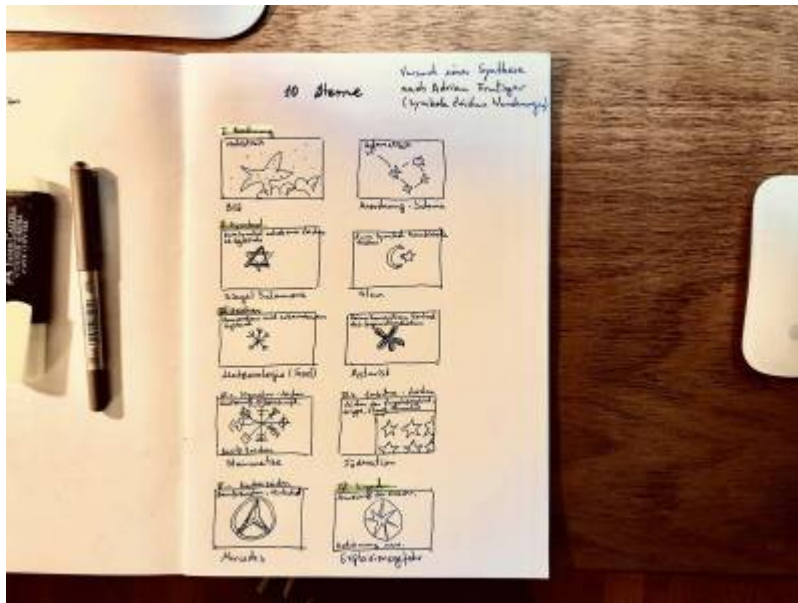
Beschreibungen aus Buch *Die Grundlagen des Gestaltens* <sup>1)</sup>:

- Zeichen
- Icon
- Piktogramm
- Symbol
- Signet

## Übung: 10 Sterne

Oft ist es schwer die Begriffe *Symbol* und *Zeichen* auseinanderzuhalten. Die nachfolgende Aufgabe ist

angelehnt an Adrian Frutiger *Versuch einer Synthese*<sup>2)</sup> verschiedene Stern Erscheinungen darzustellen und damit die zugehörigen Kategorien zu vermitteln.



Die Studierenden zeichnen 10 verschiedene Darstellungen von Sternen. In der Gruppe werden die Darstellungen besprochen: Welche Darstellungen funktionieren besser als andere und warum?

1. **Zeichnung**

- 1. Seestern ⇒ realistisch
- 2. Sternbild des großen Wagen ⇒ schematisch

2. **Symbol**

- 1. Siegel Salomons (☉ Davidstern) ⇒ zum Symbol erhobene Zeichen oder Gegenstände
- 2. Islam ⇒ Zum Symbol kombinierte Zeichen

3. **Zeichen**

- 1. Schneeflocke (Meteorologie/Frost) ⇒ Konvention mit erkennbarem Gegenstand
- 2. ☉ Asterisk ⇒ Reine Konvention, Verlust des Gegenständlichen

4. **Signatur Zeichen**

- 1. Zeichen der Steinmetze ⇒ Markierung, Unterschrift, Besitz-Zeichen

5. **Emblem Zeichen**

- 1. Föderation (am Bsp der EU) ⇒ Zeichen der Zugehörigkeit zu einer Gruppe, Familie, Staat

6. **Marken Zeichen**

- 1. Mercedes Stern ⇒ Berufs-Zeichen, Wirtschaft

7. **Signal**

- 1. Explosionsgefahr ⇒ Anweisung für Verkehr, Bedienung, etc.

## Hausaufgaben

1)

Die Grundlagen des Gestalters, Roberta Bergmann, Haupt Verlag, Bern, 2016

2)

Symbole Zeichen Wanderungen, Adrian Frutiger, Verlag Niggli AG, Sulgen Zürich, 2006

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

[https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design\\_basics:sose24:26\\_03\\_24?rev=1710749598](https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:26_03_24?rev=1710749598)

Last update: **2024/06/28 19:08**

