## **Table of Contents**

Design Basics	3
Prelude & Housekeeping	3
Hausaufgaben zu heute	3
Theorieteil & Übungen	3
Übung: 10 Sterne	
Hausaufgaben bis zum nächsten Seminartreffen	4

Last update: 2024/06/28 ba:design\_basics:sose24:26\_03\_24 https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design\_basics:sose24:26\_03\_24?rev=1710749708 19:08

Printed on 2025/12/16 18:21 https://www.hardmood.info/

2025/12/16 18:21 3/5 Design Basics

# **Design Basics**

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik Prof. Felix Hardmood Beck

Start um 12 Uhr s.t.

### **Prelude & Housekeeping**

Anwesenheitsliste

### Hausaufgaben zu heute

• Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben: Ableitung von Icon aus analoger Kombinatorik Übung

## Theorieteil & Übungen

- Die Chauvet-Höhle Älteste Funde der künstlerischen Arbeit der Menschheit
- Otl Aicher (Olympia 1972)
- Semiotik: Lehre der Zeichen
- Semantik: Bedeutung von Zeichen
- Syntax: Beziehung von Zeichen untereinander
- Pragmatik: Situationsabhängige zwischenmenschliche Kommunikation zwischen Sendern und Empfängern

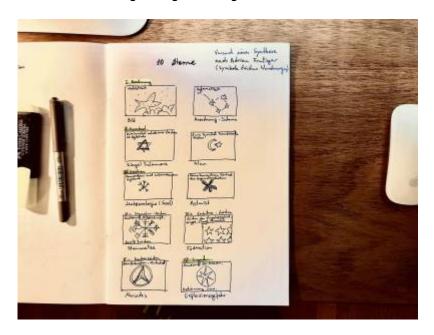
Beschreibungen aus Buch Die Grundlagen des Gestaltens 1):

- Zeichen
- Icon
- Piktogramm
- Symbol
- Signet

## Übung: 10 Sterne

Oft ist es schwer die Begriffe Symbol und Zeichen auseinanderzuhalten. Die nachfolgende Aufgabe ist

angelehnt an Adrian Frutiger Versuch einer Synthese<sup>2)</sup> verschiedene Stern Erscheinungen darzustellen und damit die zugehörigen Kategorien zu vermitteln.



Die Studierenden zeichnen 10 verschiedene Darstellungen von Sternen. In der Gruppe werden die Darstellungen besprochen: Welche Darstellungen funktionieren besser als andere und warum?

#### 1. Zeichnung

- 1. Seestern ⇒ realistisch
- 2. Sternbild des großen Wagen ⇒ schematisch

#### 2. Symbol

- 1. Siegel Salomons (♠ Davidstern) ⇒ zum Symbol erhobene Zeichen oder Gegenstände
- 2. Islam ⇒ Zum Symbol kombinierte Zeichen

#### 3. Zeichen

- 1. Schneeflocke (Meteorologie/Frost) ⇒ Konvention mit erkennbarem Gegenstand

#### 4. Signatur Zeichen

1. Zeichen der Steinmetze ⇒ Markierung, Unterschrift, Besitz-Zeichen

#### 5. Emblem Zeichen

1. Föderation (am Bsp der EU) ⇒ Zeichen der Zugehörigkeit zu einer Gruppe, Familie, Staat

#### 6. Marken Zeichen

1. Mercedes Stern ⇒ Berufs-Zeichen, Wirtschaft

#### 7. Signal

1. Explosionsgefahr ⇒ Anweisung für Verkehr, Bedienung, etc.

### Hausaufgaben bis zum nächsten Seminartreffen

- 1. Überarbeiten und verbessern Sie gegebenenfalls Ihr Icon aus der Mini-Challenge 1A
- 2. Steigen Sie ein in den Coding Train von Daniel Shiffman<sup>3)</sup>
- 3. Mini-Challenge 1B (Generatives Logo)

Die Grundlagen des Gestalters, Roberta Bergmann, Haupt Verlag, Bern, 2016

Symbole Zeichen Wanderungen, Adrian Frutiger, Verlag Niggli AG, Sulgen Zürich, 2006

https://en.wikipedia.org/wiki/Daniel\_Shiffman

From:

https://www.hardmood.info/ - hardmood.info

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design\_basics:sose24:26\_03\_24?rev=1710749708

Last update: 2024/06/28 19:08

