Table of Contents

Design Basics	
Prelude & Housekeeping	
Hausaufgaben zu heute	
Theorieteil & Übungen	
Übung: 10 Sterne	4
Beispiele Generative Logos	
Hausaufgaben bis zum nächsten Seminartreffen	ı

Last update: 2024/06/28 ba:design_basics:sose24:26_03_24 https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:26_03_24?rev=1711367874

https://www.hardmood.info/ Printed on 2025/12/16 18:23 2025/12/16 18:23 3/5 Design Basics

Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik Prof. Felix Hardmood Beck

Start um 12 Uhr s.t.

Prelude & Housekeeping

Anwesenheitsliste

Hausaufgaben zu heute

• Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben: Ableitung von Icon aus analoger Kombinatorik Übung

Pause 5 min

Theorieteil & Übungen

- Die Chauvet-Höhle Älteste Funde der künstlerischen Arbeit der Menschheit
 - Slides
 - o Einblick in Doku
- Otl Aicher (Olympia 1972)
 - Zusammenfassung
 - Raster Aufgabe
- Semiotik: Lehre der Zeichen
- Semantik: Bedeutung von Zeichen
- Syntax: Beziehung von Zeichen untereinander
- Pragmatik: Situationsabhängige zwischenmenschliche Kommunikation zwischen Sendern und Empfängern

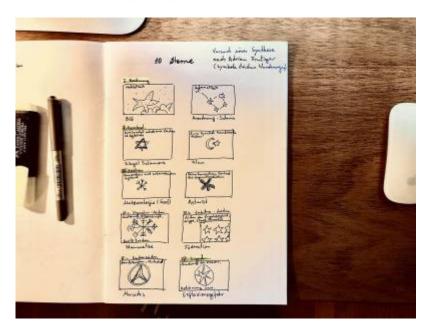
Beschreibungen aus Buch Die Grundlagen des Gestaltens 1):

- Zeichen
- Icon

- Piktogramm
- Symbol
- Signet

Übung: 10 Sterne

Oft ist es schwer die Begriffe *Symbol* und *Zeichen* auseinanderzuhalten. Die nachfolgende Aufgabe ist angelehnt an Adrian Frutiger *Versuch einer Synthese*²⁾ verschiedene Stern Erscheinungen darzustellen und damit die zugehörigen Kategorien zu vermitteln.



Die Studierenden zeichnen 10 verschiedene Darstellungen von Sternen. In der Gruppe werden die Darstellungen besprochen: Welche Darstellungen funktionieren besser als andere und warum?

1. Zeichnung

- 1. Seestern ⇒ realistisch
- 2. Sternbild des großen Wagen ⇒ schematisch

2. Symbol

- 1. Siegel Salomons (Davidstern) ⇒ zum Symbol erhobene Zeichen oder Gegenstände
- 2. Islam ⇒ Zum Symbol kombinierte Zeichen

3. Zeichen

- 1. Schneeflocke (Meteorologie/Frost) ⇒ Konvention mit erkennbarem Gegenstand

4. Signatur Zeichen

1. Zeichen der Steinmetze ⇒ Markierung, Unterschrift, Besitz-Zeichen

5. Emblem Zeichen

1. Föderation (am Bsp der EU) ⇒ Zeichen der Zugehörigkeit zu einer Gruppe, Familie, Staat

6. Marken Zeichen

1. Mercedes Stern ⇒ Berufs-Zeichen, Wirtschaft

7. Signal

1. Explosionsgefahr ⇒ Anweisung für Verkehr, Bedienung, etc.

Pause 5 min

Beispiele Generative Logos

- http://richardthe.com/medialab
- https://www.feld.studio/work/pigmentpol
- VVVV
- Processing
- P5.JS
- ChatGPT

Hausaufgaben bis zum nächsten Seminartreffen

- 1. Überarbeiten und verbessern Sie gegebenenfalls Ihr Icon aus der Mini-Challenge 1A
- 2. Steigen Sie ein in den Coding Train von Daniel Shiffman³⁾
- 3. Mini-Challenge 1B (Generatives Logo)

1

Die Grundlagen des Gestalters, Roberta Bergmann, Haupt Verlag, Bern, 2016

Symbole Zeichen Wanderungen, Adrian Frutiger, Verlag Niggli AG, Sulgen Zürich, 2006

https://en.wikipedia.org/wiki/Daniel Shiffman

From:

https://www.hardmood.info/ - hardmood.info

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:26_03_24?rev=1711367874

Last update: 2024/06/28 19:08

