

Table of Contents

Design Basics 3

Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien

Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik

Prof. Felix Hardmood Beck

1. Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben (3D Drucke)
2. Fotos von 3D Drucke in Hohlkehle (DIY Fotostudio: Licht, Handykamera...)
3. Ausdrucken eines Fotos auf DIN A3 ⇒ Nachzeichnen mit transparent Papier (Fineliner) ⇒ Hervorheben der *Features*
4. Benutzung von Markern:
 - Durchpausen der Geometrie
 - Kolorierung mit Markern: Farbe und Oberflächen, Verläufe, Schatten, Reflektion
5. Nachstellen der Szene in Adobe Dimension/Substance 3D Stager
 - Erklärung zur Erstellung eines Testaccounts für Adobe Creative Cloud
 - Download und Installation von Substance 3D Stager
 - Aufbau der Szene: Hohlkehle, Licht, Import 3D-Objekt

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:30_04_24?rev=1714449845

Last update: **2024/06/28 19:08**

