Table of Contents

Design Basics	. 3
Hausaufgaben bis zum 30. April	3

Printed on 2025/11/01 16:51 https://www.hardmood.info/

Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik Prof. Felix Hardmood Beck

Start um 12 Uhr s.t.

- 1. Anwesenheitsliste
- 2. kurze Zusammenfassung der Videos:
 - 1 (Rapid Prototyping)
 - 2 (Composting Prototypes)
 - 3 (3D printing is changing the world)
- 3. Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben (3D Drucke)
- 4. Vortrag: Einordnung der Prototypen und der Visualisierungen in den Designprozess
- 5. Fotos von 3D Drucken in Hohlkehle (DIY Fotostudio: Licht, Handykamera...)
- 6. Ausdrucken eines Fotos auf DIN A3 ⇒ Nachzeichnen mit transparent Papier (Fineliner) ⇒ Hervorheben der *Features*
- 7. Benutzung von Markern:
 - Durchpausen der Geometrie
 - Kolorierung mit Markern: Farbe und Oberflächen, Verläufe, Schatten, Reflektion
- 8. Nachstellen der Szene in Adobe Dimension/Substance 3D Stager
 - Erklärung zur Erstellung eines Testaccounts für Adobe Creative Cloud
 - Download und Installation von Substance 3D Stager
 - o Aufbau der Szene: Hohlkehle, Licht, Import 3D-Objekt

Hausaufgaben bis zum 30. April

Beenden und Überarbeiten der heutigen Aufgaben

From:

https://www.hardmood.info/ - hardmood.info

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:30_04_24?rev=1714450814

Last update: 2024/06/28 19:08

