2025/11/02 05:18 1/3 user-experience-design

Table of Contents

Last update: 2024/12/03 05:34

https://www.hardmood.info/ Printed on 2025/11/02 05:18

2025/11/02 05:18 3/3 user-experience-design

User Experience (UX) Design

Definition: UX Design umfasst die gesamte Erfahrung, die ein Nutzer bei der Interaktion mit einem Produkt oder einer Dienstleistung macht. Es berücksichtigt emotionale, funktionale und psychologische Aspekte der Nutzererfahrung.

Schwerpunkte:

- Analyse und Optimierung von Nutzerbedürfnissen und -zielen.
- Entwicklung von Personas, Nutzerreisen (User Journeys) und Anwendungsfällen.
- Testing und iterative Verbesserung der Gesamtinteraktion.

Ziel: Ein Produkt entwickeln, das nützlich, leicht zugänglich und angenehm in der Nutzung ist.

Beispiele:

- Analyse, warum Nutzer einen Warenkorb abbrechen, und Anpassung des Workflows.
- Gestaltung eines nahtlosen Onboarding-Prozesses für eine neue App.

From:

https://www.hardmood.info/ - hardmood.info

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ba:user-experience-design?rev=1733204046

Last update: 2024/12/03 05:34

