

Table of Contents

Wie man aus OpenStreetMap eine Illustrator-Datei erstellen kann

3

Wie man aus OpenStreetMap eine Illustrator-Datei erstellen kann

1. Begebe dich zuerst auf <https://www.openstreetmap.org> und navigiere dann zu deinem Interessenbereich auf der Karte.

(Falls du den kompletten sichtbaren Bereich der Karte exportieren möchtest, scrolle direkt zu Schritt 3)



2. Sobald du den Bereich anvisiert hast, drücke "Export" in der oberen linken Schaltleiste. Nun wähle "Einen anderen Bereich manuell auswählen" unter dem Koordinatenfenster um einen bestimmte Teilbereich der gesamten Ansicht auszuwählen.



3. Es erscheint ein markierter Kasten auf der Karte. Ziehe ihn an den Eckpunkten in eine für dich passende Position und drücke den "Teilen"-Button in der Schaltfläche auf der rechten Seite der Benutzeroberfläche.



4. asdfasdads



5. Nach dem Herunterladen der PDF, lokalisier sie auf dem Computer und öffne das Kontextmenü mit einem Rechtsklick. Unter dem Reiter "Öffnen mit" wähle "Adobe Illustrator" aus. Falls unter "Öffnen mit" Illustrator nicht erscheint, kannst du die Datei auch direkt auf das Programmicon oder per Drag and Drop in die Oberfläche von Illustrator reinziehen.

(Dieser Schritt ist für Windows und Mac identisch)



6. Nach dem du die PDF in Adobe Illustrator importiert hast, markiere alle Objekte und wähle mit Rechtsklick die Option "Gruppierung aufheben" aus oder nutze den Shortcut Strg+Shift+G (Windows) bzw. Cmd+Shift+G (Mac).



7. Beachte, dass die PDF beim Export keine Unterteilung in Ebenen enthält. Das macht das Arbeiten unübersichtlich und schwer. Oft sind Einzelobjekte wie Icons und Straßen in mehreren Untergruppen miteinander verbunden, sodass man erst nach mehreren Schritten "Gruppierung aufheben" oder "Schnittmaske zurückwandeln" an das gewählte Objekt kommt.



8. asdfasdads



From:
<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:
https://www.hardmood.info/doku.php/illustrator-datei_von_osm_daten?rev=1605982270

Last update: **2024/06/28 19:08**

