

Table of Contents

MA: Designprojekt: Entwicklung einer medialen Installation	3
<i>Prelude: Housekeeping & Organisatorisches</i>	3
<i>Prelude: Housekeeping & Organisatorisches</i>	3
<i>Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben</i>	3

MA: Designprojekt: Entwicklung einer medialen Installation

Prof. Felix Beck, WMA [Leonie Winkelmann](#)

Donnerstag, 7. November 2024

Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Anwesenheitsliste checken
2. Übersicht heutiger Ablauf

Themen der heutigen Sitzung

- Physical Computing,
- Arduino,
- Raspberry Pi
- CAD (TinkerCAD)
- CAM (3D-Druck),
- AR
- VR (template für 360 Zeichnung)

Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Anwesenheitsliste checken
2. Ausblick auf kommende Woche ⇒ Creative Suite installieren (Leonie gibt Einführungen zu Photoshop, Illustrator und Indesign)
3. Übersicht heutiger Ablauf

Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

- Die Studierenden präsentieren wie das ausgewählte Thema mit der entsprechenden technologischen Umsetzung am besten als Prototyp realisiert werden kann.
 - Welche weiteren Ideen/Ansätze/Gedanken gibt es?
 - Vorstellung des Konzept Statements, skizzenhafter Visualisierungen, Renderings, oder andersartigen Darstellungen
 - Vorstellung der produzierten *Quick- and Dirty Prototypen* ⇒ Evaluierung dieser

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/ma:media-installations:wise24-25:07_11_24?rev=1730976690

Last update: **2024/11/07 10:51**



