

## Table of Contents

<b>MA: Designprojekt: Entwicklung einer medialen Installation</b> .....	3
<i>Prelude: Housekeeping &amp; Organisatorisches</i> .....	3
<i>Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben</i> .....	3
<i>Aufgabe: Varianten-Erstellung und weitere Ausarbeitung</i> .....	3



# MA: Designprojekt: Entwicklung einer medialen Installation

Prof. Felix Beck, WMA [Leonie Winkelmann](#)

Donnerstag, 31. Oktober 2024

## Themen der heutigen Sitzung

- Konzeptentwicklung/Ideation
- Rapid Prototyping I.
- CAD (TinkerCAD),
- CAM (3D-Druck),
- VR,
- AR

## Prelude: Housekeeping & Organatorisches

1. Anwesenheitsliste checken
2. Übersicht heutiger Ablauf
3. Vorstellung

## Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

- Die Studierenden fassen die Kernaspekte des ausgewählten Themenfeldes zusammen.
- Die einzelnen Studierenden präsentieren die fünf entwickelten technologischen Ansätze zum vorgestellten Thema.
- Die Klasse diskutiert welche der fünf vorgestellten technischen Lösungsansätze das Thema bestmöglich repräsentieren kann.
- Gemeinsam wird der beste technologische Ansatz ausgewählt ⇒ Das gewähltes Thema wird [hier](#) gelistet.

## Aufgabe: Varianten-Erstellung und weitere Ausarbeitung

- Die gewählte Idee weiter ausdetailliert (Bearbeitungszeit ca. 20 Minuten)
  - Überlegen Sie was die ausgewählte Thema am besten weiter bearbeitet werden kann. Das Ziel ist es eine Anzahl von darauf aufbauenden weiteren Ideen und Ausdetaillierungen für mögliche Umsetzungen zu generieren. Hier können Sie gegebenenfalls auf ein Mind-Map zurückgreifen.

Last  
update:  
2024/10/30 ma:media-installations:wise24-25:31\_10\_24 https://www.hardmood.info/doku.php/ma:media-installations:wise24-25:31\_10\_24?rev=1730298916  
14:35

---

From:  
<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:  
[https://www.hardmood.info/doku.php/ma:media-installations:wise24-25:31\\_10\\_24?rev=1730298916](https://www.hardmood.info/doku.php/ma:media-installations:wise24-25:31_10_24?rev=1730298916)

Last update: **2024/10/30 14:35**

