Table of Contents

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung 3

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailiert werden. — *Felix Hardmood Beck 2020/11/02 20:29*

- <hi #fff200>Gelb markiert ist Software, die man im *Grundlagen Kurs 1* brauchen wird</hi>.
- <hi #ffc90e>*Grundlagen der Gestaltung 2* baut darauf auf. Dinge, die man im Kurs 2 braucht sind orange markiert</hi>.
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation kennengelernt haben. 😉

	Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern	**Open Source Alternative**
Bildbearbeitung	Adobe <hi #fff200>Photoshop</hi> Affinity Pro	<hi #ffc90e>Gimp</hi>
(Fotokorrekturen)	Lightroom	
Editorial Design	Adobe <hi #fff200>InDesign</hi> Affinity Publisher	
Grafik/Zeichenprogram	Adobe <hi #fff200>Illustrator</hi> Affinity Designer	
Videoschnitt	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
Design Engineering	<hi #ffc90e>Fusion360</hi> SolidWorks Rhino AutoCAD	
3D	Maxxon Cinema4D	Blender
Project Management	MS Project Omni Plan	<hi #ffc90e>Gantt Project</hi>
Collaborative Work	Slack	<hi #fff200>Mattermost </hi>
Design Tools	MindNode Omni Graffle Skitch	<hi #ffc90e>Processing</hi> <hi #ffc90e>Arduino</hi>
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	

From:
https://www.hardmood.info/ - **hardmood.info**

Permanent link:
https://www.hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1604345524

Last update: **2024/06/28 19:08**