

# Table of Contents

***Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung*** ..... 3



# Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailliert werden. — [Felix Hardmood Beck 2020/11/02 20:29](#)

- <hi #fff200>Gelb markiert ist Software, die man im *Grundlagen Kurs 1* brauchen wird</hi>.
- <hi #ffc90e>*Grundlagen der Gestaltung 2* baut darauf auf. Dinge, die man im Kurs 2 braucht sind orange markiert</hi>.
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation

kennengelernt haben.



	<b>Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern</b>	<b>Open Source Alternative</b>
<b>Bildbearbeitung</b>	Adobe <span style="color: #ffff00;">&lt;hi #fff200&gt;</span> Photoshop <span style="color: #fff200;">&lt;/hi&gt;</span> Affinity Pro	<span style="color: #ffa500;">&lt;hi #ffc90e&gt;</span> Gimp <span style="color: #ffc90e;">&lt;/hi&gt;</span>
<b>(Fotokorrekturen)</b>	Lightroom	
<b>Editorial Design</b>	Adobe <span style="color: #ffff00;">&lt;hi #fff200&gt;</span> InDesign <span style="color: #fff200;">&lt;/hi&gt;</span> Affinity Publisher	
<b>Grafik/Zeichenprogramm</b>	Adobe <span style="color: #ffff00;">&lt;hi #fff200&gt;</span> Illustrator <span style="color: #fff200;">&lt;/hi&gt;</span> Affinity Designer	
<b>Videoschnitt</b>	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
<b>Design Engineering</b>	<span style="color: #ffa500;">&lt;hi #ffc90e&gt;</span> Fusion360 <span style="color: #ffc90e;">&lt;/hi&gt;</span> SolidWorks Rhino AutoCAD	
<b>3D</b>	Maxxon Cinema4D	Blender
<b>Project Management</b>	MS Project Omni Plan	<span style="color: #ffa500;">&lt;hi #ffc90e&gt;</span> Gantt Project <span style="color: #ffc90e;">&lt;/hi&gt;</span>
<b>Collaborative Work</b>	Slack	<span style="color: #ffff00;">&lt;hi #fff200&gt;</span> Mattermost <span style="color: #fff200;">&lt;/hi&gt;</span>
<b>Design Tools</b>	MindNode Omni Graffle Skitch	<span style="color: #ffa500;">&lt;hi #ffc90e&gt;</span> Processing <span style="color: #ffc90e;">&lt;/hi&gt;</span> <span style="color: #ffa500;">&lt;hi #ffc90e&gt;</span> Arduino <span style="color: #ffc90e;">&lt;/hi&gt;</span>
<b>Laufzeit- und Entwicklungsumgebung</b>	Unity	

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

[https://www.hardmood.info/doku.php/software\\_essentials?rev=1604345524](https://www.hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1604345524)

Last update: **2024/06/28 19:08**

