

Table of Contents

<i>Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung</i>	3
---	-------	---

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailliert werden. — [Felix Hardmood Beck](#) 2020/11/02 20:29

- Gelb markiert ist Software, die man im *Grundlagen Kurs 1* brauchen wird.
- Orange markiert sind Dinge, die man im Kurs 2 braucht.
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation kennengelernt haben.



	Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern	Open Source Alternative
Bildbearbeitung	Adobe Photoshop Affinity Pro	<hi #ffc90e>Gimp</hi>
(Fotokorrekturen)	Lightroom	
Editorial Design	Adobe InDesign Affinity Publisher	
Grafik/Zeichenprogramm	Adobe Illustrator Affinity Designer	Inkscape
Videoschnitt	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
Design Engineering	<hi #ffc90e>Fusion360</hi> SolidWorks Rhino AutoCAD	
3D	Maxxon Cinema4D	Blender
Project Management	MS Project Omni Plan	<hi #ffc90e>Gantt Project</hi>
Collaborative Work	Slack	<hi #fff200>Mattermost </hi>
Design Tools	MindNode Omni Graffle Skitch	<hi #ffc90e>Processing</hi> <hi #ffc90e>Arduino</hi>
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**



Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1608187842

Last update: **2024/06/28 19:08**