

Table of Contents

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung 3

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailliert werden. — [Felix Hardmood Beck 2020/11/02 20:29](#)

- ■ Gelb markiert ist Software, die man im *Grundlagen Kurs 1* brauchen wird.
- ■ *Grundlagen der Gestaltung 2* baut darauf auf. Dinge, die man im Kurs 2 braucht sind orange markiert.
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation

kennengelernt haben.



	Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern	Open Source Alternative
Bildbearbeitung	Adobe ■ Photoshop Affinity Pro	■ Gimp
(Fotokorrekturen)	Lightroom	
Editorial Design	Adobe ■ InDesign Affinity Publisher	
Grafik/Zeichenprogram	Adobe ■ Illustrator Affinity Designer	■ Inkscape
Videoschnitt	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
Design Engineering	■ Fusion360 SolidWorks Rhino AutoCAD	
3D	Maxxon Cinema4D	Blender
Project Management	MS Project Omni Plan	■ Gantt Project
Collaborative Work	Slack	■ Mattermost
Design Tools	MindNode Omni Graffle Sketch	■ Processing ■ Arduino
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	

From:

<https://www.hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://www.hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1608187872

Last update: **2024/06/28 19:08**

