

Table of Contents

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung 3

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailliert werden. — [Felix Hardmood Beck 2020/11/02 20:29](#)

- <hi #fff200>Gelb markiert ist Software, die man im *Grundlagen Kurs 1* brauchen wird</hi>.
- <hi #ffc90e>*Grundlagen der Gestaltung 2* baut darauf auf. Dinge, die man im Kurs 2 braucht sind orange markiert</hi>.
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation

kennengelernt haben. 😊

	Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern	Open Source Alternative
Bildbearbeitung	Adobe <hi #fff200> Photoshop </hi> Affinity Pro	<hi #ffc90e> Gimp </hi> (latest downloads)
(Fotokorrekturen)	Lightroom	
Editorial Design	Adobe <hi #fff200> InDesign </hi> Affinity Publisher	Scribus Swatch Booker
Grafik/Zeichenprogramm	Adobe <hi #fff200> Illustrator </hi> Affinity Designer	<hi #fff200> Inkscape </hi> (releases)
Videoschnitt	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
Design Engineering	<hi #ffc90e> Fusion360 </hi> SolidWorks Rhino AutoCAD	FreeCAD
3D	Maxxon Cinema4D	Blender (Grease Pencil) Meshroom MeshLab
Fabrication		flatlab Laserbox ideaMaker
Project Management	MS Project Omni Plan	<hi #ffc90e> Gantt Project </hi>
Collaborative Work	Slack	<hi #fff200> Mattermost </hi>
Design Tools	MindNode Omni Graffle Skitch	<hi #ffc90e> Processing </hi> <hi #ffc90e> Arduino </hi>
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity Unreal Engine	

From:
<https://www.hardmood.info/> - [hardmood.info](https://www.hardmood.info/)

Permanent link:
https://www.hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1641208876

Last update: **2024/06/28 19:08**



